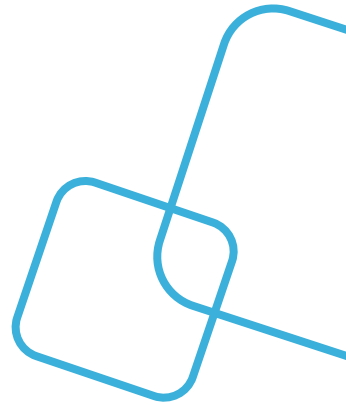


Affichage Dynamique

Table haute interactive

Table haute interactive



Description

Vous permet d'interagir seul ou à plusieurs grâce à nos dalles tactiles multipoints. Idéale dans un restaurant bistrot, une école, une salle d'attente, etc.

Caractéristiques

- Dimensions écran : 32 pouces¹
- Dalle tactile multipoints
- Windows ou Android
- Couleurs personnalisées
- Ports VGA, HDMI USB
- Son intégré



Spécifications du produit

Table haute interactive		Version PC		Android
Ecran	Marque	LG A+ (Samsung en option)		
	Taille panneau	32 pouces ¹		
	Taille d’affichage	698.4 (L) * 392.85 (l) mm		
	Résolution	1920*1080 (1080p)		
	Angle de vue (en°)	89/89/89/89 (gauche/droite/haut/bas)		
	Couleur	16,7 millions		
	Rétroéclairage	LED		
	Luminosité	450 cd² / m2		
	Anti-éblouissement	En option		
Système	Rapport de contraste	1100:1 ³		
	Processeur	i3 / i5 / i7	RK3288	
	RAM	4 Go / 8 Go / 16 Go	2 Go (jusqu'à 4 Go)	
	Disque dur	SSD 128 Go / 256 Go	eMMC : 8 Go (jusqu'à 64 Go)	
	Système d’exploitation	Windows 7 / win8 / win8.1 / win10 / Linux	Android 5.1.1 (Android 4.4.4 / 6.0.1 / 7.1.2 en option)	
	Connectivité	RJ45, WIFI (4G, en option)		
Technologie tactile	Type	Feuille tactile capacitive ⁴		
	Toucher	Doigts, stylets		
	Points tactiles	10 points (en option, 20 points)		10 points

Spécifications du produit

Table haute interactive		Version PC	Android
Puissance		< 180 watts	
Mécanique	Interface	VGA / HDMI / USB	Emplacement pour carte HDMI / USB / TF
	Température d’usage	0°C-50°C	
	Matériel	Alliage d'aluminium, verre trempé 4-5 mm	
	Surface	Pulvérisation, aluminium dépoli	
	Coque	Acier laminé à froid. Épaisseur: 1,2-1,5 mm	
	Couleur	Noire, blanche, argentée ou personnalisée	
	Poids	NC	
Les données techniques nous sont fournies par des tiers à des fins d'information. Nous n'assumons aucune responsabilité sur d'éventuelles erreurs dans les données.			

Cas d'usage

Retrouvez ces tables dans des cabinets, écoles, salles d'attente, salles de jeu, de restaurants, magasins de prêt-à-porter. Elles vous permettent d'interagir seul ou à plusieurs que ce soit pour payer une commande, choisir son menu, collaborer sur un document, lancer un jeu vidéo pour faire patienter votre clientèle en magasin, et bien plus !



Glossaire

¹ 32 pouces = 81cm de diagonale de la dalle d'écran.

² Candela : unité permet tant de mesurer l'intensité lumineuse. En intérieur, un écran de 250 – 700 candelas est suffisant. Exposé au soleil, un écran nécessite une luminosité de 2500 candelas.

³ Le contraste s'exprime par un ratio (XXXX:1), il s'agit du rapport entre la luminance du blanc produit par un écran et la luminance du noir produit par ce même écran. (La luminance est exprimée en candelas par mètre carré : cd/m^2 .)
Exemple : si on a un blanc à 200 cd/m^2 et un noir à $0,25 \text{ cd/m}^2$, alors on obtient : $200/0,25 = 800$, donc un contraste de 800:1.

⁴ La technologie capacitive part d'un principe simple : notre corps est électriquement conducteur et le simple effleurement d'un doigt sur un écran doté de fils électriques (< à 50 microns de diamètre) perturbe légèrement son champ électrique ; c'est cette technologie que l'on retrouve sur nos écrans tactiles multipoints.



CONTACT

-  B-Solutions
-  06 95 57 28 93
-  contact@bsolutions.fr
-  <https://bsolutions.fr>

« Faites-nous part de votre projet, nous vous accompagnerons jusqu'à son succès ! »

